



- El torneo se realizará en la plataforma Nintendo Switch. Sólo se podrá jugar en la consola habilitada para el torneo, considerándose no válidas las partidas jugadas en otras consolas Nintendo Switch.
- Los participantes deben inscribirse con antelación al torneo, hasta 15 minutos antes de que este comience, en el stand de Información de Tatakae
- Se podrán inscribir hasta un máximo de 16 personas.
- La inscripción ha de ser personal y presencial.
- La edad mínima para participar es de 14 años
- El torneo se realizará utilizando un bracket de eliminatoria simple (sólo winners).

NORMAS:

- Modo de juego: Por vidas. 3 vidas.
- Tiempo: 8 min de tiempo máximo
- Escenario: Todos los escenarios de torneo
- Objetos: Sin objetos

Fases de la partida:

- Piedra, papel, tijera: El ganador banea 3 escenarios
- El perdedor banea 4 escenarios
- Ganador elige 1 de los 2 escenarios restantes
- Selección de personaje
- El ganador del combate pasa de ronda
- Los escenarios legales son los siguientes:



- La asociación suministrará un Joy-Con a cada jugador. Los jugadores pueden traer su propio mando. Los mandos inalámbricos deben desconectarse correctamente al terminar de jugar en una Switch para evitar causar interferencias en futuras partidas.
- Si un jugador pone la pausa en mitad de un combate por un motivo injustificado, recibirá una amonestación. Recibir tres amonestaciones supondrá quedar descalificado.
- Bring Your Own Adapter (BYOA): Los jugadores que utilicen mandos de GameCube deberán hacerse responsables de traer su propio adaptador para jugar cada partida. En caso de ausencia de adaptador a la hora de jugar contra tu rival, debes poner el tuyo para jugar. Si no tienes ninguno se te da 2 minutos para conseguir prestado uno o en caso contrario perderás el set
- Los sets se juegan al mejor de 1. La semifinal y la final se hará al mejor de 3 si contamos con el tiempo suficiente.
- Se puede calentar antes del set y comprobar los controles, pero no debe durar más de 30 segundos
- Si un jugador no aparece a los 10 minutos (o un tiempo específico definido por un organizador) de llamarse su partida, haciendo que el torneo se retrase, se le dará un combate por perdido.
- Cualquier supuesto no contemplado en las bases será resuelto de forma inapelable por la organización.